

Саша любила играть на компьютере. Однажды она включила его, нажала на мышку и увидела на экране поляну, на которой в цветах сидели феи. Когда Саша ещё раз нажала на мышку, чтобы запустить игру, то вдруг оказалась среди фей. Саша растерялась. Ей стало страшно, она была готова заплакать, но тут к ней подлетела Мудрая фея и спросила: «Девочка, как тебя зовут, и чем ты встревожена?» – «Я – Саша, хотела поиграть на компьютере и вдруг оказалась в этом мире, но хочу вернуться домой». Мудрая фея задумалась.

– Это проделки Злого мага. Чтобы вернуться домой, тебе надо выполнить три задания: первое задание – отгадать мою загадку, затем фея Сирени поможет со вторым заданием – надо с эльфами сделать подарки для детей фей, а третье задание – найти друзей, чтобы победить Злого мага. Понятно? Тогда слушай загадку: «Какой музыкальный инструмент нельзя потрогать, увидеть, но можно услышать?»

Саша думала недолго, потому что училась в музыкальной школе вокала, и ответила: «Это – голос».

Мудрая фея удивилась её быстрой отгадке, а затем попросила фею Сирени: «Дорогая, помоги, пожалуйста, Саше выполнить второе задание». Саша с феей Сирени вошли в портал и очутились в стране эльфов, где её ждало второе задание. Эльфы делали игрушки для детей фей, но надо было ещё сделать тридцать машинок и тридцать куколок для Злого мага, который захватил себе несколько эльфов и освободит их, если эльфы отдадут ему эти игрушки. Эльфы уже при-

готовили половину машинок и куколок. Они обрадовались, что Саша поможет им доделать нужные игрушки. Принялись за дело. Вместе они собрали тридцать машинок и тридцать одну куколку.

Саша спросила: «Почему тридцать одну куколку?», на что эльфы ответили: «Одна куколка – для тебя». Саша поняла, что приобрела новых друзей. С ними она пошла к Злому магу, чтобы освободить пленников. Маг отпустил эльфов, но захватил Сашу и был против, чтобы она вернулась домой. Эльфы обратились к Мудрой фее за помощью, чтобы та подсказала, как победить мага. Мудрая фея позвала к себе всех фей и попросила подумать, как помочь Саше. Посоветовавшись, они решили, что Саша должна усиленно вспоминать что-то доброе и приятное, что было в её мире. Это было её третье задание.

Добрые мысли должны образовать шар, в котором окажется Злой маг, а выбраться из него он сможет, если отпустит девочку домой. И вот эльфы и феи пришли к Злому магу. Саша стала перед ним, начала усиленно думать обо всём хорошем и приятном, что было у неё в жизни. И на глазах у всех маг оказался в прозрачном шаре, из которого никак не мог вырваться, так как его чары уже не действовали. Убедившись, что ему не удаётся выбраться из шара, маг согласился отпустить Сашу. Шар вокруг него тут же исчез, а Саша оказалась дома перед своим компьютером.